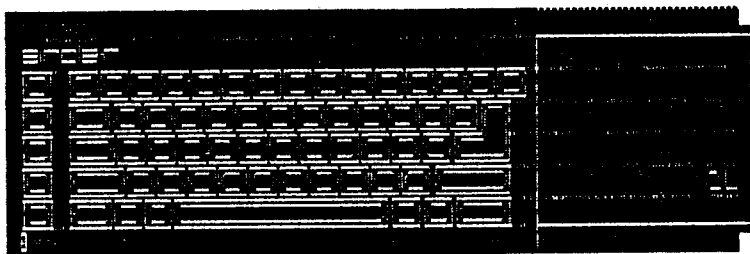


QL_DOC



SINCLAIR QL NEWSLETTER

No.7 DECEMBRE-JANVIER 1989 \$1.50

... REMark ...

L'année 89 qui débute sera importante pour le monde informatique. Les PC compatibles vont consolider leur domination du marché. AMSTRAD vont sortir le modèle PC-200 avec 512K et un lecteur 3.5" pour un prix de vente officiel de \$799, mais on va les retrouver dans les CANADIAN TIRE pour \$500. ATARI aura de très grosses difficultés en 89 qui pourrait amener sa disparition. COMMODORE tiendra son bout avec l'AMIGA. Pour sa part, CLIVE doit baisser le prix du Z88 (500\$+250\$US) car il est beaucoup trop cher présentement. Pour le QL, les choses devraient s'améliorer un peu, on peut constater que le support du 2068 diminue tandis que celui du QL augmente. Verra-t-on l'apparition d'un ordinateur compatible QL en 89?

Pour 1989, je souhaiterais voir un contrôleur pour disque dur avec un prix de vente raisonnable (=150\$ max). Egalement la formation du NORD-AMERICAIN d'un club SINCLAIR serait imminente, ceci pourrait rendre possible la distribution de programmes du domaines publiques car, il faut bien l'avouer, le plus gros problème avec le QL, c'est les programmes qui ne sont pas facilement disponibles.

Réal-o

QL_DOC est réalisé avec l'aide du logiciel FRONT PAGE EXTRA/2 de CAP SOFTWARE
L'impression se fait lentement mais sûrement sur une imprimante STAR NX-1000

Rédacteur: Réal Gagnon, 8286 St-Hubert, Montréal (Québec) CANADA H2P 1Z3
(514) 381-6462

INPUT <-> OUTPUT

Salut,

QL_DOC devient de plus en plus intéressant à mesure que les numéros se succèdent. Chapeau, valeureux éditeur!

Concernant les problèmes entre FRONT PAGE xII et Taskmaster, j'ai communiqué avec Peter Chambers, l'auteur de FP, pour savoir ce qu'il recommandait en multitache et il me signalait qu'il y avait parfois des problèmes avec Taskmaster, entre autre avec FRONT PAGE. Ce qu'il suggérait était de RHNER FRONT PAGE à partir du Superbasic (au-lieu de l'implanter dans Taskmaster avec les autres programmes). Lorsque tu es dans Taskmaster tu "switch" au basic pour travailler dans FP, et vice versa pour retourner dans Taskmaster.

Pour sa part, P. Chambers travaille avec Task Snopper et dit n'avoir aucun problème. Mais comme il dit aimer beaucoup TASKMASTER il me laissait planer la possibilité d'une version de FP compatible avec TM. Je devrais recevoir FPxIII un jour (les délais sont très longs avec GAP), et nous verrons si cette version contient des améliorations de ce côté.

Une note en passant concernant Speedscreen et Turbo Quill. Il semblerait que TQuill + Speedscreen n'est pas tellement plus rapide que QUILL + Speedscreen. Il semblerait que ces programmes visant tous les deux à améliorer la vitesse d'affichage du QL, les deux routines, en quelque sorte, s'annulent pour ne produire qu'un seul effet. Alors si Turbo QUILL ne t'intéresse que pour l'aspect rapidité, méfiance par Toutatis!

Au sujet des imprimantes, la mienne est branchée dans SER1 et je n'ai aucun problème. Je n'ai pas eu à utiliser les TRANSLATE pour les accents car ils sortent correctement. J'ai employé les TRANSLATE pour avoir accès à plusieurs styles de caractères. Pour les programmes donnant le choix de l'imprimante, je choisis EPSON et ça marche (croisons-nous les doigts). C'est une "SINCLAIR QL PRINTER". Mais je crois que ce n'est qu'une estampes sur le boîtier, car je l'ai ouverte (et oui, depuis que j'ai des ordinateurs SINCLAIR, c'est devenu une véritable manie, j'ouvre tout) et j'ai lu SEIKOSHA 800 à l'intérieur. Donc, avis aux intéressés, il y a des SEIKOSHA 800 & 1000 très bon marché dans Computer Shopper et pas besoin d'interface parallèle.

Salut, Jean-Claude Touzin.

Comme les ordinateurs, les imprimantes possèdent un mémoire morte (ROM). Si la "Sinclair QL printer" est en fait une SEIKOSHA 800, elle possède néanmoins une mémoire morte différente des "vraies" SEIKOSHA. Cette différence réside dans les caractères avec un code ASCII plus grand que 127. En passant, saviez-vous que les imprimantes SEIKOSHA sont fabriquées par SEIKO (les montres) et que EPSON est une filiale de cette dernière.

Réal

Profils QLiens

Dans un numéro précédent de QL_DOC, il y avait un petit questionnaire qui avait pour but de découvrir ce que vous, distingués lecteurs de QL_DOC, attendez de votre QL. Nous allons découvrir 2 utilisateurs qui se classent parmi les QListes les plus actifs.

Voici un rappel des questions posées:

1. Depuis combien de temps possédez-vous votre QL?
2. Etes-vous satisfait de votre achat?
3. Possédez-vous les périphériques suivants?
Extension mémoire, contrôleur disquette, imprimante
modem, souris, autres...
4. Quelle est votre principale activité avec le QL?
Programmation, traitement de texte, Base de données/
calcul, jeu, un peu de tout, autre...
5. Quel autre ordinateur vous aimeriez vous procurer?
PC compatible, ATARI ST, Commodore AMIGA, Apple,
second QL, Cambridge Z88, autre...
6. Quel est votre avis sur QL_DOC?
Programmes, actualité, nouveaux produits...
Prix, format, qualité...
7. Dans quel domaine, seriez-vous prêt à porter assistance
à un autre utilisateur?
Matériel...
Logiciel...
8. Dans quel domaine, auriez-vous besoin d'aide?
Matériel...
Logiciel...

Il est toujours temps de répondre à ces questions si vous ne l'avez pas fait. Envoyez vos réponses à l'adresse suivante:

Réal Gagnon
QL_DOC éditeur
3286 St-Hubert
Montréal (Québec)
H2T 2E1

Profils QLiens (suite)

UTILISATEUR: Pierre Gaudet
4840 Cambert
Québec (Québec)
G1P 1H1

(418) 871-3254

1. J'ai mon QL depuis un an et demi
2. Je suis très satisfait de l'achat mais je demeure toujours un peu aigri par le fait que l'oncle CLIVE nous ait laissé tomber. J'ai encore ce mélange de sentiments alliant l'enthousiasme de posséder une vraie bonne machine et la tristesse désolante de se sentir orphelin.
3. Comme périphérique, j'ai une mémoire M2512K de Matheu Zenkar pour une RAM totale de 640K. C'est une merveille de miniaturisation et de construction sophistée. De plus, j'ai une interface de disque CUNANA et deux unités de disques 5.25", double cotés et quadruple densité (80 tr.) demie-hauteur de marque TANDON TM65-4, d'une capacité de 1440 secteurs chacun. Je suis très fier de cette capacité de mémoire, et surtout du prix que j'ai payé: 65\$US pour chacun. De plus, j'ai une ROM d'extension ICE sur laquelle je suis en train de greffer le toolkit de Tony Tebby, avec une switch de sélection pour obtenir l'un ou l'autre. J'ai aussi un moniteur RGB TOTAL VIDEO SYSTEM de SEARS, qui m'a causé certains maux de tête mais qui me donne actuellement pleine et entière satisfaction. J'ai réussi à le domestiquer. Pour compléter le tableau, j'ai une imprimante STAR NX-1000 toute neuve avec une interface CENTRONICS de MIRACLE SYSTEMS.
4. 95% de mon temps d'ordinateur est réservé à l'utilisation du traitement de texte et plus récemment au chiffrier électronique (ABACUS). D'ici 6 mois, je devrais avoir une certaine habitude dans l'utilisation d'ARCHIVE. Toute mon activité sur le QL est tournée vers la simplification de mon travail d'enseignant. Mais il faut avoir la foi pour accomplir ce travail car, actuellement, ça ressemble à n'importe quoi d'autre qu'une simplification.
5. Comme second ordinateur, je désire un autre QL que je veux laisser sur les lieux de mon travail, ce qui simplifierait mes problèmes de déménagements quasi quotidiens entre le bureau et la maison. Non! l'idée d'un 288 ne m'a pas traversé l'esprit et je préférerais la mort à une autre aventure avec l'oncle CLIVE; cette position est coulée dans le béton.
6. Au sujet de QL_DOC, je trouve qu'il n'y a pas assez de programmes, que les actualités y sont bien représentées, de même que les nouveaux produits. Le prix est nettement très raisonnable et j'accepterais de payer plus cher pour une publication encore plus consistante. Le format est OK et la qualité aussi. J'aimerais y voir plus de TRUCS et ASTUCES, particulièrement au sujet des 4 programmes PSION. J'aimerais aussi y voir une colonne de résolution de problèmes des lecteurs, au risque de faire appel à tous si la difficulté est trop grande.

7. Comme je n'ai pas une grosse compétence dans les logiciels, je ne puis aider personne. Mais si l'on demande mon assistance du côté matériel, je suis là.
8. Pour mes propres besoins, je me sens particulièrement démuné du côté programmation en assembleur et j'aimerais que quelqu'un me tienne la main pour entrer dans une telle caverne. On m'a dit qu'il y avait plein de démons terribles à exorciser. Que faut-il avoir dans son baluchon avant d'y entrer? Je n'en ai pas la moindre idée mais l'aventure m'intéresserait. La route pour mater la boîte noire passe certainement par là.

UTILISATEUR: Jean-Claude Touzin
 C.P. 41
 La Sarre (Québec)
 J9Z 2X4

(819) 333-2175

1. J'ai acheté mon premier QL le 23 juillet 1986 à Québec... et j'en ai maintenant un deuxième.
2. Je suis très satisfait
3. Périphériques: 512K Expanderam (Miracle)
 Sinclair QL imprimante
 Spem Keyboard
 Moniteur Zenith vert
 QFLASH ROM cartridge
 JS ROM sur un et JS + TKII sur l'autre
4. Je fais un peu de tout, mais peut-être un peu plus de programmation que le reste. J'aime le SuperBASIC.
5. Si le Z88 avait les accents français, c'est le seul portable que j'aimerais amener lorsque j'ai des meetings, réunions, etc...
6. QL_DOC:
 programmes: j'aimerais plus de listings courts, trucs, en SuperBASIC et une initiation pratique et très bien commentée en langage machine (pas théorique mais un petit programme commenté ligne par ligne).
 actualité: bon
 nouveaux produits: bon
 prix: pas cher
 format: OK
 qualité: excellente
7. Je pourrais aider:
 matériels: je ne suis pas un génie en électronique mais je pourrais donner de l'information sur le matériel que j'ai ou aurai en ma possession.
 logiciel: SuperBASIC, Archive, et autre logiciels en ma possession.
 Je suis également prêt à fournir des photocopies de magazine (QL WORLD, TIME DESIGNS, QUANTUM LEVELS, QUANTA)
8. L'aspect HARDWARE est celui où je suis le plus démuné. Au point vue logiciel, c'est plus difficile à dire, mais en général je ne suis pas "ferré" en langage machine et je déteste me battre avec les logiciels protégés. Donc j'aurais probablement besoins d'aide dans ces domaines.

UPDATE MAGAZINE SUPPORTE LE QL.....

Le magazine américain UPDATE supporte maintenant le QL de façon régulière. Paraissant à tous les 4 mois, UPDATE contient environ 50 pages, le matériel est 50% QL et 50% 2068. L'abonnement est \$15US pour 4 numéros.

UPDATE MAGAZINE, 1317 Stratford Ave., Panama City, FL 32404 USA.

Q_LINK 1.555 DEVIENT SHAREWARE.....

Dans le numéro précédent de QL_DOC il y avait une description de Q_LINK, qui semble être le meilleur logiciel de communication disponible pour le QL. L'auteur de ce programme, M. Harvey Taylor, informe QL_DOC que Q_LINK est maintenant distribué selon la méthode SHAREWARE. Cette méthode, très répandue dans le milieu des PC Compatibles, permet aux utilisateurs de copier et de distribuer le logiciel sans aucune restriction à tout le monde! Cependant ceci est fait dans le but de permettre une évaluation du programme, si le programme correspond à vos besoins, l'auteur demande alors d'enregistrer votre copie. Il vous envoie alors la documentation du programme et vous devenez éligible pour recevoir les mise-à-jour futurs du programme.

Le prix de Q_LINK est maintenant \$18.75 CAN + \$3.00 (poste).

META MEDIA PRODUCTIONS, 726 West 17th, Vancouver, BC., V5Z 1T9

LE PATRON D'AMSTRAD, UNE GRANDE GUEULE?!?.....

Dans le mensuel l'ACTUALITE du mois de novembre on a la surprise de lire une citation de ALAN SUGAR, le patron de AMSTRAD, dans la rubrique EN COMMENCANT PAR LA FIN sous la rubrique LES GRANDES GUEULES à la page 284. A part le fait qu'on l'appelle ALLAN SCHUGER ce qui est assez amusant en soit, il aurait déclaré ceci:

"...Nous, à AMSTRAD, nous voulons seulement votre argent... S'il y avait une production de masse d'armes nucléaires portatives, nous vous en vendrions pour gagner des sous!"

Ce qu'il peut être sympathique ce monsieur ALAIN SUCRE...

Sinclair News

CLAVIER_EXE

Il est toujours intéressant de concevoir un programme utile, quelque chose dont on va se servir très souvent. Le programme suivant fait partie de cette catégorie si vous êtes un utilisateur fréquent de QUILL. Son but est de faciliter l'entrée des caractères français au clavier en redéfinissant certaines touches. Le principe utilisé est celui de la machine à écrire, c'est-à-dire que si nous voulons une lettre accentuée, nous faisons l'accent en premier puis nous faisons la lettre. Par exemple, si nous voulons le "é", nous tapons le "^" puis le "e".

L'apostrophe devient l'accent grave pour les lettres suivantes:

'e pour è
'a pour à
'u pour ù

Nous tapons 2 fois sur l'apostrophe si nous voulons vraiment avoir une apostrophe à l'écran, '' donnera seulement '.

Le guillemet devient un tréma pour les lettres suivantes:

"e pour ë
"i pour ï
"u pour ü
"o pour ö

Nous tapons 2 fois sur le guillemet si nous voulons avoir vraiment un guillemet à l'écran, "" donnera seulement ".

Le petit chapeau ^ (SHIFT 6) devient un accent circonflexe pour les lettres suivantes:

^e pour ê
^a pour â
^u pour û
^o pour ô
^i pour î

Nous faisons encore ^^ pour obtenir seulement ^ à l'écran.

Les touches " f " et " / " donnent respectivement les caractères " é " et " ç ".

On charge le programme avec la commande EXEC xxxx_CLAVIER_EXE où xxxx est le support qui contient le programme CLAVIER_EXE.

Pour utiliser CLAVIER_EXE avec QUILL, insérez simplement l'instruction EXEC xxxx_CLAVIER_EXE avant celle qui charge le programme QUILL (EXEC_W xxxx_QLWP ou EXEC_W xxxx_QUILL).

Pour obtenir ce programme, vous avez 3 alternatives.

.Envoyez \$6 à QL_DOC, et vous recevrez par le retour du courrier le programme prêt à être utilisé. Spécifiez si vous voulez le programme sur µdrive, sur disquette 5.25" (40 tracks) ou 3.5". QL_DOC fournira le µdrive ou la disquette.

.Tapez le programme SuperBASIC suivant pour créer le fichier CLAVIER_EXE.

.Si vous possédez un ASSEMBLEUR, tapez le programme-source ASSEMBLEUR et compilez-le.

.....PROGRAMMATION

CLAVIER_EXE fonctionne en multi-tâche, c'est-à-dire qu'il se déroule en même que d'autres programmes. Le programmeur a la responsabilité d'initialiser son programme pour qu'il devienne un JOB. La procédure est toujours la même.

1 -En-tête descriptif du JOB qui contient un long mot égale à 0, le préfixe \$4AFB, puis sur un mot il y a le nombre de lettre pour le nom du JOB, et enfin le nom du JOB.

2 -On détermine la priorité du JOB en utilisant la routine QDOS MT_PRIOR (TRAP#1), comme nous lisons le clavier, nous n'avons pas vraiment besoin d'une grande priorité à moins d'avoir affaire à la secrétaire la plus rapide au monde...

3 -Le programme proprement dit débute.

La boucle principale du programme lit la système variable à l'adresse \$2808B qui contient le code de la dernière touche appuyée. On vérifie si celle-ci est une des touches qu'on veut traduire. Si il s'agit d'une touche traduisable, on efface le dernier caractère en envoyant le code de DELETE (\$C2). On attend la deuxième touche, on vérifie si celle-ci est permise. Si elle ne correspond pas à un caractère accentué on laisse faire, si oui, on efface encore le caractère et on envoie le bon code pour le caractère français. Et on recommence à scruter le clavier.

Le programme ASSEMBLEUR est amplement commenté pour faciliter la compréhension du processus.

NB. Quoique que fonctionnel, ce programme ne respecte pas une règle du QDOS, il assume que les variables-système sont à une adresse fixe. Ceci n'est pas un problème sur le QL, mais CLAVIER_EXE ne fonctionnera pas tel quel sur un ordinateur THOR parce que les variables-système sont à une adresse différente sur ce dernier. Le programmeur averti devrait utiliser la routine QDOS MT_INF pour trouver l'adresse des variables-système, mais par souci d'économie d'espace, j'ai laissé tomber cette précaution.


```

‡ programme   CLAVIER QUEBECOIS  version .05
‡ Auteur      Réal Gagnon      Montréal oct 88
‡ But         Redéfinir certaines touches du clavier pour permettre
‡            un accès plus facile aux caractères français.

```

Table de traduction

Touche au clavier	A l'écran	Touche au clavier	A l'écran
' e	è	^ e	ê
' a	à	^ a	â
' u	ù	^ u	û
' '	'	^ i	î
" e	ë	^ o	ô
" i	ï	^ ^	^
" u	ü	£	é
" o	ö	~	ç
" "	"		

```

‡ Exécution   EXEC xxxx_CLAVIER_EXE  où xxxx est le support contenant
‡            le programme CLAVIER_EXE

```

```

MT_PRIOR      equ    $0B           routine QDOS qui détermine la priorité d'un JOB
SV_ARBUF      equ    $2808B        variable sys. avec le code ASCII de la dernière touche
SV_KEYQ       equ    $2804C        pointeur pour le BUFFER du clavier
IO_QIN        equ    $E0           routine vector. pour mettre un caractère dans le "QUEUE"
MT_SUSJB      equ    0            routine QDOS qui suspend un JOB

```

```

‡
‡
START          bra.s   SET_PRI0     Initialisation du JOB
              dc.l    0            saut de l'entête standard d'un JOB
              dc.w    $4AFB        entête standard
              dc.w    4            d'un JOB sous QDOS
              dc.b    'QDOS'       nombre de lettre du nom du JOB

```

```

‡
‡
SET_PRI0       moveq   #MT_PRIOR,d0  on détermine maintenant
              moveq   #-1,d1         la priorité du JOB
              moveq   #1,d2         appel de la routine QDOS pour la
              trap    #1            priorité de ce JOB  D1=-1
                                   priorité de 1

```

```

‡
MESSAGE        lea.l   INTRO,a1     impression du message de bienvenue
MES_LOOP       move.b  (a1)+,d1     A1= adresse contenant le message
              cmpi.b  #'?',d1      charge la lettre dans le registre D1
              beq     KEY_SCAN      est-ce '?'?
              bsr     CAR_OUTPUT    oui: on saute à KEY_SCAN
              bra     MES_LOOP      non: on imprime la lettre
                                   on recommence pour la lettre suivante

```

```

‡
‡
KEY_SCAN  move.b  SV_ARBUF,d3  D3= dernière touche pressée
          cmpi.b  #'$',d3   vérification de apostrophe, $27 = code ASCII
          beq    OK_APOS
          cmpi.b  #'"',d3   vérification du guillemet
          beq    OK_GUIL
          cmpi.b  #'^',d3   vérification de accent circonflexe
          beq    OK_CIRC
          cmpi.b  #'É',d3   vérification de É ( pour é )
          beq    OK_SPEC1
          cmpi.b  #'~',d3   vérification de ~ ( pour ç )
          beq    OK_SPEC2
          bra    SUSPEND

‡
‡
OK_APOS   bsr    EFF_CAR      efface l'apostrophe
          bsr    NXT_SCAN    lecture de la touche suivante
          lea.l  ACCENT,a1   A1= table de traduction pour l'apostrophe
          bra    TRADUIT     on va faire la traduction

‡
‡
OK_GUIL   bsr    EFF_CAR      efface le guillemet
          bsr    NXT_SCAN    lecture de la touche suivante
          lea.l  TREMA,a1    A1= table de traduction pour le guillemet
          bra    TRADUIT     on va faire la traduction

‡
‡
OK_CIRC   bsr    EFF_CAR      efface le "petit chapeau"
          bsr    NXT_SCAN    lecture de la touche suivante
          lea.l  CIRCONEF,a1 A1= table de traduction pour le "petit chapeau"
          bra    TRADUIT     on va faire la traduction

‡
‡
‡
TRADUIT   move.b  (a1)+,d0    D0= caractère traduisible
          cmp.b  #'?',d0     est-ce '??'
          beq    KEY_SCAN    oui: la table est terminée, -> boucle principale
          cmp.b  d3,d0       est-ce traduisible?
          bne    TRADUIT     non: on passe au prochain caractère de la table
          bsr    EFF_CAR      oui: on efface la dernière touche pressée
          move.b (a1),d1     D1= le caractère résultant de la traduction
          bsr    CAR_OUTPUT   impression de celui-ci
          bra    KEY_SCAN     retour à la boucle principale

```

‡			Traitement du caractère 'f' pour
‡			devenir le caractère 'é'
OK_SPEC1	bsr	EFF_CAR	efface le caractère 'f'
	move.b	#'é',d1	D1= code de 'é'
	bsr	CAR_OUTPUT	on imprime celui-ci
	bra	KEY_SCAN	retour à la boucle principale
‡			Traitement du caractère '^' pour
‡			le caractère 'g'
OK_SPEC2	bsr	EFF_CAR	efface le caractère '^'
	move.b	#'g',d1	D1= code de '^'
	bsr	CAR_OUTPUT	on imprime celui-ci
	bra	KEY_SCAN	retour à a boucle principale
‡			
‡			Sous-programmes utilitaires
‡			
‡			NXT_SCAN lit le caractère suivant
‡			le registre D3 retourne le caractère
‡			appuyé
NXT_SCAN	move.b	SV_ARBUF,d3	D3= code de la dernière touche appuyée
	cmpi.b	#0,d3	est-ce toujours égal à 0?
	beq	NXT_SCAN	oui: on refait la lecture
	rts		fin , D3= code de la dernière touche appuyée
CAR_OUTPUT	move.l	SV_KEYQ,a2	position du BUFFER
	move.w	IO_01N,a0	routine VECTORIELLE IO_01N
	jsr	(a0)	saut à cette routine
	rts		fin de la routine
‡			
‡			SUSPEND ce job pendant 1/10 de seconde pour ne pas
‡			ralentir inutilement le programme principal
‡			
SUSPEND	moveq	#MT_SUSJB,d0	Routine QDOS pour suspende un JOB
	moveq	#-1,d1	D1=-1 signifie ce JOB
	moveq	#5,d3	D3= le temps de suspension (5*20ms)
	suba.l	a1,a1	A1= 0
	trap	#1	
	bra	KEY_SCAN	retour à la boucle principale
‡			EFF_CAR efface le dernier caractère tapé en
‡			envoyant le code de DELETE (équivalent de CTRL (-)
‡			
EFF_CAR	move.b	#0,SV_ARBUF	met la variable système à 0
	move.b	##C2,d1	D1= code de DELETE
	bsr	CAR_OUTPUT	on l'imprime
	rts		fin de la routine
‡			
‡			La routine CAR_OUTPUT met un caractère dans le QUEUE
‡			du clavier et celui-ci est "imprimé" à l'écran
‡			On appelle cette routine avec dans le registre D1
‡			contenant le code ASCII du caractère à imprimer

400 DATA	0,	104,	67,	250,	0,	162,	96,	0,	0,	34
410 DATA	97,	0,	0,	108,	97,	0,	0,	88,	67,	250
420 DATA	0,	156,	96,	0,	0,	18,	97,	0,	0,	92
430 DATA	97,	0,	0,	72,	67,	250,	0,	152,	96,	0
440 DATA	0,	2,	16,	25,	176,	60,	0,	42,	103,	0
450 DATA	255,	150,	176,	3,	102,	0,	255,	242,	97,	0
460 DATA	0,	60,	18,	17,	97,	0,	0,	72,	96,	0
470 DATA	255,	130,	97,	0,	0,	46,	18,	60,	0,	131
480 DATA	97,	0,	0,	56,	96,	0,	255,	114,	97,	0
490 DATA	0,	30,	18,	60,	0,	136,	97,	0,	0,	40
500 DATA	96,	0,	255,	98,	22,	57,	0,	2,	128,	139
510 DATA	12,	3,	0,	0,	103,	0,	255,	244,	78,	117
520 DATA	19,	252,	0,	0,	0,	2,	128,	139,	18,	60
530 DATA	0,	194,	97,	0,	0,	4,	78,	117,	36,	121
540 DATA	0,	2,	128,	76,	48,	120,	0,	224,	78,	144
550 DATA	78,	117,	112,	8,	114,	255,	118,	5,	147,	201
560 DATA	78,	65,	96,	0,	255,	36,	101,	144,	97,	141
570 DATA	117,	154,	39,	39,	42,	42,	101,	143,	105,	146
580 DATA	117,	135,	111,	132,	34,	34,	42,	42,	101,	145
590 DATA	97,	142,	117,	155,	105,	149,	111,	152,	94,	94
600 DATA	42,	42,	82,	69,	77,	97,	114,	107,	32,	62
610 DATA	62,	32,	67,	108,	97,	118,	105,	101,	114,	32
620 DATA	81,	117,	131,	98,	131,	99,	111,	105,	115,	32
630 DATA	97,	99,	116,	105,	102,	32,	118,	101,	114,	115
640 DATA	105,	111,	110,	32,	48,	46,	53,	32,	32,	131
650 DATA	99,	114,	105,	116,	32,	112,	97,	114,	32,	82
660 DATA	131,	97,	108,	32,	71,	97,	103,	110,	111,	110
670 DATA	44,	32,	77,	111,	110,	116,	114,	131,	97,	108
680 DATA	32,	56,	56,	10,	42,	0,	0,	0		

....PETITES REFLEXIONS SUR LE MULTI-TACHES DU QDOS....

QDOS est un système d'exploitation qui permet au programmeur de réaliser des programmes multi-tâches.

On appelle multi-tâche un système d'exploitation capable d'assurer le déroulement de plusieurs programmes ("JOBS") dans une apparente simultanéité, les programmes étant en fait exécutés l'un après l'autre durant de très faibles intervalles de temps, ces intervalles sont déterminés par la priorité que possède le JOB.

Un JOB constitue un bloc logiciel indépendant pouvant partager le temps de l'unité centrale et les ressources du système avec d'autres programmes. Un JOB peut disposer des ses propres canaux d'entrée-sortie ou les partager avec d'autres JOBS.

Le QL de base (128K) peut faire fonctionner jusqu'à 55 JOBS différents en même temps, avec une extension de mémoire de 512K ce nombre augmente à 120 JOBS. A partir du SuperBASIC, qui est lui-même un JOB, il est possible de faire démarrer des JOBS avec les commandes EXEC et EXEC_U.

Ces commandes ne peuvent être utilisées qu'avec des programmes binaires qui ont été sauvegardés avec la commande SEEXEC. La commande SEEXEC effectue les mêmes opérations que SBYTES sauf que: l'en-tête du fichier sauvegardé contient un drapeau mis à 1 (comparativement à 0 si SBYTES) et en plus, il y a dans l'en-tête un long mot pour indiquer le nombre d'octets devant être réservés pour la zone de données du JOB.

La commande EXEC sert à charger et à démarrer un JOB, tout en gardant le JOB appelant actif. Tandis que EXEC_U charge et démarre un JOB et suspend le JOB appelant.

Ainsi, en SuperBASIC si vous appelez un JOB 1 par EXEC puis un JOB 2 par EXEC_U, le JOB 1 continue à s'exécuter durant le JOB 2, bien que le SuperBASIC, JOB appelant de 2 (par EXEC_U) soit lui-même suspendu.

Il est impossible de réserver de l'espace mémoire par RESPR, à partir du moment où un JOB autre que le SuperBASIC est exécuté (et même suspendu). Un JOB occupe en effet un espace de mémoire indéplacable dans la zone des programmes transitoires et une réservation de mémoire par RESPR, provoquant un décalage de cette zone, ne peut donc être effectuée.

Trucs & Astuces

Nous avons vu dans le numéro précédent de QL_DOC qu'il était possible de "lister" un programme SuperBASIC à l'imprimante avec la commande suivante: SAVE ser1 .

Ce truc marche très bien aussi avec l'éditeur de METACONCO ou celui de TALENT. Au lieu de faire la commande SA /nom_du_fichier nous faisons la commande SA /ser1 et notre texte sera transmis à l'imprimante qui est branchée à SER1. Ce truc est très utile car ces éditeurs ne possèdent pas de commande spéciale pour l'impression de fichier.

Essai Logiciel

-- QATS --

(TRADUIT ET ADAPTE D'UN ARTICLE TIRE DE QUANTA,
JANV.87 (VOL 3- ISSUE 12))

AUTEUR: J. R. DOWNIE, ANGLETERRE

TRADUCTION & ADAPTION: PIERRE GAUDET, QUEBEC

Je ne me suis jamais bien senti avec ICE. Bien que je trouve extraordinaire de pouvoir mettre autant dans une mémoire de 16K, je le trouve lourd à manipuler. Pour afficher un menu ou encore pour changer de page de menu, il faut déplacer le curseur d'un côté à l'autre de l'écran; ceci devient fastidieux si l'on tient compte du fait qu'une page ne contient que douze fiches et qu'il faille continuellement changer de feuille. Si vous avez 70 à 80 fiches par disque, sans ordre particulier, il devient très long d'en trouver une en particulier; il n'est pas nécessaire de travailler si fort pour y arriver. Le nombre limité de fiches par page est dû au fait que chacune est représentée par une icône. Pourquoi est-il nécessaire de montrer une petite boîte avec "BAS" dedans pour savoir qu'elle est en BASIC? ICE lui-même le sait parce que le nom de la fiche se termine par _bas. C'est pas bien sorcier.

C'est en partie la raison pour laquelle j'ai acheté QATS, un utilitaire de COPE (le propriétaire en est Gordon Henson). Je me suis laissé dire que Gordon l'a ainsi appelé parce qu'il nous débarrassait de la souris. Cependant, en plus de vider la place des icônes et des souris, il est fort sur les fenêtres et les menus "déboulants" (pull-down).

Comme ICE, QATS est un utilitaire pour faire tourner les programmes et pour copier ou effacer des fiches; les deux entrent en fonction aussitôt que l'on ouvre le QL. Cependant la ressemblance s'arrête ici. QATS consiste en un arbre de menus qui, chacun, apparaissent à leur propre fenêtre sur demande. A partir du premier menu, chacune des options déclenche un programme ou appelle un autre menu; celui-ci, à son tour, nous laisse les mêmes choix et ainsi de suite. On retourne d'un menu au précédent avec ESC.

Le contenu de chacun des menus est définissable par l'utilisateur, de même que la dimension, la couleur et la position de sa fenêtre ainsi que l'option de l'arranger horizontalement ou verticalement. Ceci permet à volonté d'avoir par exemple un menu disposé horizontalement dans le haut de l'écran alors que les autres le sont verticalement; ou encore l'on peut mettre toutes les fenêtres d'un côté de l'écran et de garder l'autre côté pour l'affichage d'un programme en train de tourner. Les menus sont faciles à déplacer sur l'écran et l'on peut les sauver par la suite.

L'on choisit une option par une seule touche au clavier, ce qui est normalement la première lettre de celle recherchée. Une connaissance même rudimentaire du clavier répère l'option désirée beaucoup plus rapidement que la fameuse souris (le joystick). Les menus se succèdent rapidement et, l'habitude aidant, l'on peut se promener dans l'arbre des menus à une vitesse qui ferait fondre ICE très rapidement; l'on a même la possibilité d'automatiser les séquences de clés les plus fréquemment utilisées.

Les fenêtres demeurent à l'écran à moins d'écrire par-dessus avec une autre. (Les vrais fondtres gaspillent beaucoup de mémoire). Pour éviter l'encombrement de l'écran, on presse la clé de rafraîchissement, ce qui fait disparaître tous les menus sauf celui actuellement en usage.

Quand on établit un menu, on peut décider lequel ou lesquels des programmes de ce menu doivent avoir priorité (EXEC_U) par rapport aux autres (EXEC). Par exemple, le menu PSION peut appeler n'importe lequel des 4 programmes de base et revient au menu principal si on le quitte. ICE ne permet que des programmes prioritaires et les autres ne peuvent être utilisés qu'à partir du BASIC. Par contre, ICE peut directement lancer des programmes BASIC alors qu'avec QATS, on doit passer au BASIC pour le faire. Mais un bon compilateur peut rapidement arranger ça.

La création de menus tient d'un sous-programme que l'on appelle à partir du menu principal. Pour faire un bon travail, il faut d'abord savoir comment QATS opère et, pour y arriver, il faut imprimer ses tables où l'on trouve des détails sur tous les menus, les fenêtres et les programmes que l'on doit utiliser. Il est aussi important de bien lire le manuel d'instruction.

De la même façon, l'on peut appeler d'autres sous-programmes parmi lesquels on trouve le contrôle de sortie (output control) qui est vendu séparément. Nous n'avons pas l'intention d'en parler ici. Disons simplement qu'il contient le seul tampon pour imprimante (printer spooler) capable d'imprimer des copies multiples.

Un autre sous-programme au rayon des utilitaires pour le contrôle du travail, sert à formater, à copier et à effacer des fichiers. La largeur du menu à l'écran est déterminée par la longueur du plus long nom de fichier qu'il contient; ceci permet de trouver sur chaque écran le plus grand nombre possible de fichiers sans abréviation dans les noms de fichier. On peut s'attendre à en trouver entre 80 et 120 par écran en même temps que le nombre de secteurs occupés par chacun. Ils sont automatiquement mis en ordre alphabétique ce qui favorise le repérage d'un dossier particulier. De plus, si l'on a plusieurs fichiers apparentés à identifier, on peut les nommer par des noms qui commencent par les mêmes lettres et ils seront automatiquement regroupés dans le

menu. Le listing du menu peut être imprimé et l'on peut combiner les menus venant de plusieurs média tout en spécifiant le médium d'origine. Ainsi, on peut facilement imprimer un index complet de tous ses programmes et de ses fichiers.

La "frime" (wildcard) est très puissante: en plus de distinguer entre les _docs et les _dbfs, elle permet, à volonté, de donner une signification différente à chacune des lettres du nom du fichier et de pouvoir sélectionner à partir de ça. On peut même lui signaler quelle partie du nom peut être ignorée. Pour bien tirer parti de la puissance de la frime, ainsi que de sa capacité de mise en ordre alphabétique, il est bon de réidentifier tous nos fichiers et nos programmes selon un système bien pensé; l'avantage devrait compenser les efforts investis. Cependant, QATS ne peut renommer les fichiers alors que ICE peut le faire.

Un autre désavantage des sous-programmes utilitaires est que l'on ne peut ni copier ni effacer un fichier individuel mais uniquement des groupes.

Si l'on utilise convenablement la "frime", on peut sélectionner un "groupe" constitué d'un seul fichier. Si jamais c'était impossible, par exemple si le nom entier du fichier correspond à la première partie de celui d'un autre fichier, l'on peut toujours utiliser l'option de confirmer chacun des fichiers avant qu'il soit traité. De toutes façons, c'est encore plus rapide que de trouver un fichier avec ICE.

Dans certains cas, i.e. lorsqu'il faut copier un fichier en changeant son nom, l'on doit passer au BASIC. Comme QATS opère sous EXEC_, il est très facile de faire ce passage: avec CTRL/C, on est en BASIC et de nouveau CTRL/C pour revenir à QATS. L'on peut même utiliser ce truc pour renommer un fichier si l'on a un "toolkit" approprié.

Si l'on doit spécifier un médium d'entreposage, QATS fait lui-même le tour des différents média disponibles et les propose sous forme d'options numérotées; on peut ainsi avoir accès à n'importe lequel type de mémoire de masse, même un disque rigide. Si l'on désire l'unité de disque #1 (flp1_) et que flp soit l'option #2, l'on fait seulement "2", "1" et l'on est branché. C'est particulièrement plus rapide qu'avec ICE.

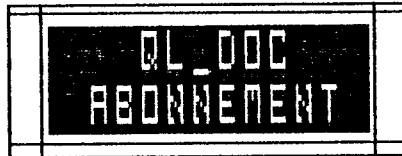
Un autre avantage de QATS est qu'il peut interchanger à volonté les fichiers d'imprimante de PSION (printer drivers). De plus, il est capable de formater directement un RAM disk si l'on lui donne le nom du médium et le nombre de secteurs nécessaires.

Comme si ce n'était pas suffisant, QATS peut aussi mémoriser les différentes étapes franchies pendant une session, ce qui peut être utilisé si l'on veut, un peu plus tard, se rappeler le chemin parcouru.

Bien sûr que QATS utilise un bon paquet de mémoire même si les sous-programmes non utilisés peuvent être discartés. La version sur EPROM peut sauver 16K mais il reste qu'une bonne partie de QATS doit quant même être chargée autrement. Avec les gros programmes de PSION, il est impérieux d'avoir une extension de mémoire si l'on veut utiliser QATS.

Si l'on est prêt à mettre du travail dans cet utilitaire et particulièrement si l'on a un interface à disquette, QATS est un excellent programme, puissant, flexible et surtout très professionnel. Il est fourni par la compagnie COPE d'Angleterre et peut être obtenu sur microdrive ou sur disquette, avec ou sans EPROM.

P.S. Avec quelques copains, nous sommes en train de former à Québec, un QLab dévolu exclusivement aux utilisateurs de QL. Nous nous réunissons une fois par mois pour échanger sur nos expériences personnelles avec cette machine. Les sujets d'échanges ne sont pas restrictifs. Si vous avez besoin de ce genre de contact, faites le moi savoir. (871-3254 ou 4840 Cambert, Québec, Qc, G1P 1H1)



QL_DOC est publié à tous les 2 mois. Il y a 6 numéros par année.

6 NUMEROS \$ 10.00

Une autre quoi!

Faites parvenir votre abonnement à:

Réal Gagnon
QL_DOC éditeur
8286 St-Hubert
Montréal Québec
CANADA H2P 1Z3

PS. Vos commentaires sont grandement appréciés. N'hésitez pas à m'écrire. J'adore recevoir du courrier...

```

100 REMark GROSSES LETTRES .procedure ENLARGE
110 :
120 MODE 4:WINDOW 512,206,0,0:PAPER 0:INK 7:CLS:CLS#0
130 ENLARGE 'QL DOC',2,10,10,50,20,63
140 ENLARGE 'QL-DOC',2,10,10,52,22,2
150 ENLARGE 'Le bulletin QUEBECOIS pour QL seulement',1,2,5,5,116,7
160 ENLARGE 'Le bulletin QUEBECOIS pour QL seulement',1,2,5,6,117,4
170 ENLARGE 'QL',2,30,6,83,163,33
180 ENLARGE 'SINCLAIR',1,10,2,10,180,24
190 :
200 REPEAT demo
210 RECOL 0,1,4,3,2,5,6,7
220 RECOL 0,1,2,3,4,5,6,7
230 END REPEAT demo
240 :
250 :
260 DEFINE PROCEDURE ENLARGE (STRING$, espace, large, haut, X, Y, couleur)
270 LOCAL BASE1, BASE2, BYTE, BIT, PEEKED, ADRESSE, CAR, ACROSS, CDE
280 BASE1=PEEK L(42+(PEEK L(PEEK L(163960)+4))) - 277
290 BASE2=PEEK L(46+(PEEK L(PEEK L(163960)+4))) - 1141
300 FOR CAR=1 TO LEN (STRING$)
310   CDE=CODE (STRING$(CAR))
320   SELECT ON CDE
330     =32 TO 127 :ADRESSE=BASE1+9*CDE
340     =128 TO 191:ADRESSE=BASE2+9*CDE
350     =REMAINDER :ADRESSE=BASE2+1143
360   END SELECT
370   FOR BYTE=0 TO 8
380     PEEKED=PEEK (ADRESSE+BYTE)
390     IF PEEKED > 0 THEN
400       ACROSS =X+(1*large*(5+espace))*(CAR-1)
410     FOR BIT=64,32,16,8,4
420       IF (PEEKED && BIT)>0
430         BLOCK large, haut, ACROSS, Y+BYTE*hauteur, couleur
440       END IF
450     ACROSS=ACROSS+large
460   END FOR BIT
470   END IF
480 END FOR CAR
490 END FOR CAR
500 END DEFINE ENLARGE

```

Ce programme contient une procédure ENLARGE qui "imprime" des grosses lettres à l'écran.

Les paramètres sont: STRING\$ - ce qu'on veut imprimer
 espace - espace entre les caractères
 large - largeur des caractères
 haut - hauteur des caractères
 X & Y - position graphique de l'impression
 couleur - vous l'avez deviner, c'est la couleur que l'on veut!

Essayez le petit demo (lignes 120-230)...

PETITES ANNONCES

Les petites annonces sont gratuites pour les lecteurs de **QL_DOC**. Si vous avez quelque chose à vendre ou à échanger, envoyez-moi un petit mot à l'adresse habituelle.

A vendre

QL USER GUIDE (comme neuf)
..... \$12

MicroDRIVES usagés mais OK
..... \$15 pour 4

MODadaptor pour MODEM
..... \$20

Ecrire à : Réal Gagnon
8286 St-Hubert
Montréal (Québec)
H2P 1Z3

A vendre

Contrôleur de disquette
CUMANA (neuf)
..... \$ 200

Ecrire ou Téléphoner à:
(418) 527-6103 Cagnon Electronique Enr.
4000 Bl. Central
Québec (Québec) G1P 3P9

Vous voulez échanger des programmes?
Joignez-vous au CLUB DES UTILISATEURS QL DE QUEBEC.
Pour infos -> 4000 Bl. Central, Québec (Québec)
G1P 3P9 (418) 527-6103